

Ideas sobre proyectos de programación para... Educación Física

Explica el juego

La Educación Física pasa en buena parte por el ejercicio, pero también por aplicar conceptos, conocer reglas y normas e igualmente saber explicarlas. Te proponemos plantear **un proyecto de programación que consista en explicar un juego**, ya sea un deporte, un determinado ejercicio concreto o aquello en lo que estés más interesado. Puedes plantear un hilo argumental (introducción-desarrollo-conclusiones) o basarte en datos o documentos históricos para hacer un proyecto más redondo



Puntuaciones deportivas



¿Cómo ha quedado el último derbi? Es fácil realizar una búsqueda en Internet y dar con el resultado, pero podemos ir un paso más allá creando **un sistema que almacene información relativa a un deporte**. No sólo resultados, también los jugadores con la máxima puntuación, los minutos jugados por cada uno de ellos o todo lo que desees. Una vez lo tengas puedes jugar con la información analizándola: ¿quién ha sido el mejor jugador de la temporada? Horas y horas de entretenimiento.

Explica tu deporte



Fútbol, baloncesto, balonmano... son los más comunes. Pero también hay muchos jóvenes que disfrutan del rugby, del hockey o del bádminton, mucho más minoritarios. Puedes **aprovechar la programación para crear un proyecto que explique en qué consiste ese deporte** menor, ya sea determinando sus reglas o normas o indicando el movimiento alrededor de tu localidad, los equipos que juegan o las ligas que existen.

Un músculo, un ejercicio

Si juntamos el ejercicio físico con la anatomía humana podemos llegar a un sencillo pero muy interesante ejercicio para aprender: **¿qué ejercicio hay que realizar para trabajar un determinado músculo?** Haz uso de gráficos, imágenes o incluso vídeos para explicarlo de la mejor manera y no sólo aprender tú, también que los demás aprendan.

Un juego de... tu deporte



Y cómo no, el más obvio pero también uno de los más entretenidos. **Crea un juego de tu deporte**. Si lo tuyo es el fútbol puedes hacer un juego de tirar faltas, o uno de chapas al estilo 'antiguo'; si lo tuyo es el baloncesto, un juego de tiros a canasta. Y así hasta el infinito. Que cada uno escoja su deporte favorito para poder engancharles al máximo, y ya verás como están horas sin separarse del código

FUENTE: <http://www.educaciontrespuntocero.com>