

Cómics

Herramientas

- Pixton: www.pixton.com

En su blog [Ideas para la clase](#), Karem Martínez resumía recientemente “[10 herramientas para trabajar cómics en la clase](#)” con enlaces interesantes en línea con nuestra propuesta de artefactos digitales.

Proyectos de referencia

Para ver ejemplos de utilización de las herramientas anteriores basta con visitar sus extensas galerías de ejemplos de los usuarios.

Para ver la aplicación de estas herramientas en el contexto educativo sugerimos los siguientes ejemplos:

- (STRIPGENERATOR) IES Tierrablanca de La Zarza, Badajoz. Cultura Audiovisual de 1º bachillerato: <http://creartic.wordpress.com/2014/06/25/comic-digital/>
- (PIXTON) Colegio Quercus. Conceptos de Economía por Jesús Yarza en 2º ESO: <http://www.pixton.com/es/Jes%C3%BAAs+Yarza>